

Scratch STEAM 編程課程

點燃創意，探索未來



我們的目標

Scratch STEAM編程課程專為小學高年級學生量身打造，結合全球知名的Scratch編程平台與STEAM (科學、技術、工程、藝術、數學) 教育理念，讓孩子在趣味互動中探索科技與創意，滿足家長和老師對實用性與學習成果的期待！

1

掌握
編程基礎

2

發展
邏輯思維

3

專業
教學



透過創作動畫、遊戲與互動故事，
激發孩子對科技與藝術的熱愛。



適合對象

小學 4-6 年級學生
無需編程經驗



課程時間

共 8 堂
每堂 1 小時

結合 遊戲 與 學習

透過趣味十足的編程教育，融合科學探究、工程思維與藝術設計，培養全面的STEAM能力。掌握編程基礎與創意思維，為AI時代與升學競爭奠定根基。



MIT 開發

由麻省理工學院開發，全球廣泛使用。

掌握未來技能

為學習 Python 等進階語言打下堅實基礎。

輕鬆上手

零基礎學生也能快速掌握。

燃點熱情

透過創作動畫、互動故事等，激發孩子對科技熱愛。